

# STEAM Limburg

STEAM Limburg stimuleert leerlingen en leerkrachten aan de slag te gaan met Wetenschap en Technologie door de verbinding te versterken tussen onderwijs en bedrijven. Door de leerling zelf te laten onderzoeken in plaats van alleen te luisteren zet je de nieuwsgierigheid van nu om in de ontdekking van morgen.

## Nieuwe projecten

In deze nieuwsbrief delen we graag een aantal projecten met jou.

Projecten waar we trots op zijn.

In de nieuwsbrief een kleine selectie maar op onze website [www.steamlimburg.nl](http://www.steamlimburg.nl) staat nog veel meer.



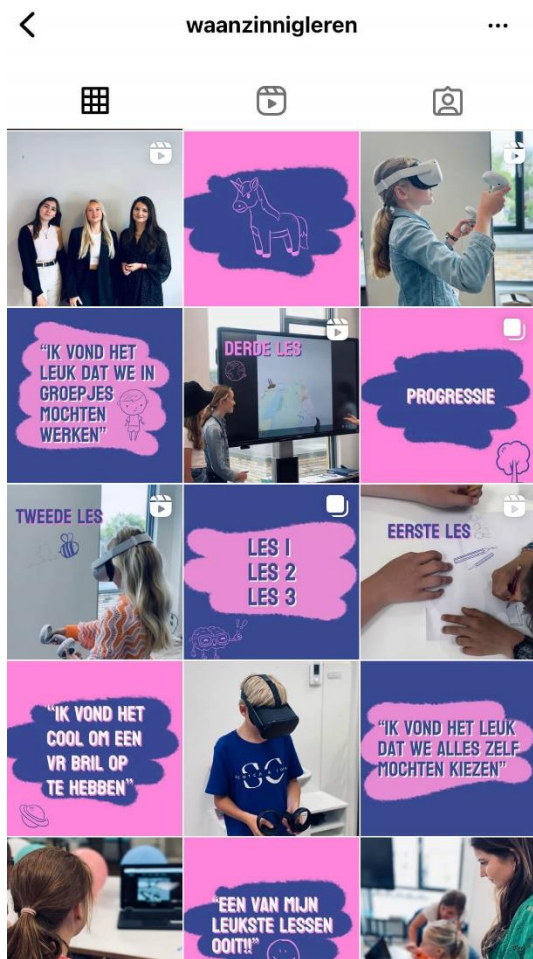
## Project BASF zaden

In samenwerking met BASF's vegetable seeds business werken diverse basisscholen in de regio aan een project over groeien en bloeien. Ze krijgen verschillende onderzoeksoopdrachten en brengen een bezoek aan het bedrijf.

De afgelopen maanden zijn diverse basisscholen in deze regio naar het bedrijf toe gegaan en hebben gewerkt aan onderzoeksoopdrachten zoals; het zaaien van sla in mobiele teeltbakken op school en het ontwerpen van de ultieme groente voor de toekomst.

Voor meer informatie ga naar [www.steamlimburg.nl](http://www.steamlimburg.nl)





## Utopia, de stad van de toekomst

Studenten van de opleiding Communication and Multimedia Design van de Zuid Hogeschool hebben de groepen 7 en 8 van basisschool de Poort en Kindcentrum ZIEZO de afgelopen weken meegenomen in de onderzoekscyclus Ontdekken, Onderzoeken, Ontwerpen en Ondernemen via Virtual Reality rondom het thema Utopia, de Stad van de toekomst. STEAM Limburg was hiervoor hun opdrachtgever.

De kinderen gingen aan de slag met wereldproblemen en ze ontwierpen kunstzinnige 'oplossingen' in Virtual Reality. De kinderen hebben gewerkt aan oplossingen voor deze wereldproblemen.

Voor meer inspiratie bezoek onze website [www.steamlimburg.nl](http://www.steamlimburg.nl)

## Samenwerking STEAM Limburg en Spacebuzz

Het afgelopen schooljaar heeft het netwerk STEAM Limburg en de stichting Spacebuzz nadrukkelijker met elkaar samengewerkt om meer kinderen in de provincie Limburg kennis te laten maken het programma, de thematiek

duurzaamheid en de kracht van het inzetten bij Virtual Reality in de dagelijkse onderwijspraktijk.

Dit resulteerde dat duizenden kinderen door de gehele provincie werden meegenomen om nieuwe ambassadeurs te creëren voor onze aarde. Daarbij werden ook de grenzen overschreden en droeg het netwerk bij aan de inzet van Spacebuzz voor het eerst in Duitsland in het kader van een euregionale uitwisseling.

Zowel op uitvoering als inhoudelijk heeft het netwerk en het programma zich gevonden en de ambitie getoond om alle basisschoolleerlingen in de Provincie Limburg kennis te laten maken met het programma. Om deze ambitie waar te maken wordt in schooljaar 2022-2023 gezamenlijk verkend of er een eigen raketvoertuig kan worden gefaciliteerd voor de provincie Limburg. Dit zou een landelijke primeur zijn!

In november heeft het netwerk de beschikking gekregen over 10 uitvoeringsdagen die verdeeld zijn over de provincie. Naast de inzet voor de leerlingen zullen deze dagen ook in het teken staan van het informeren en enthousiasmeren van stakeholders om onze gezamenlijke ambitie waar te maken:

Een eigen Limburgse Spacebuzz voor schooljaar 2023-2024....

Wil je meehelpen om deze ambitie waar te maken? Neem gerust contact met ons op [contact@steam limburg.nl](mailto:contact@steam limburg.nl) of schrijf je school direct in voor het bezoek van Spacebuzz aan je school of regio!

Medio september zal de regiocoördinator van je bestuur de ingeschreven scholen benaderen!



## Voorstellen STEAM Limburg

De programmaleiding is in handen van Bart Alofs en Tessa Timmermans.

Tessa was voorheen projectleider bij de wetenschap en techniek netwerken Noord- en Midden Limburg (de voorlopers van STEAM Limburg). Daarnaast is zij ook werkzaam als regio coördinator voor Jet-Net, <https://jet-net.nl>. De landelijke organisatie die zich inzet voor de samenwerking tussen school en bedrijf.

*“Over de grenzen van je eigen bestuur samenwerken om zo met elkaar te bouwen aan een stevig netwerk dat is waar ik me voor wil inzetten”* aldus Tessa Timmermans.

Bart was voorheen schoolleider binnen de onderwijsstichting MOVARE en betrokken als adviesgroep lid voor de stichting bij het project STEM-II en in het laatste stadium van het project heeft hij de projectleiding waargenomen.

*“De kracht van het netwerk is het binden en verbinden van kennis, kunde en relaties waarbij we de vraag van het onderwijs koppelen aan de expertise vanuit de bedrijven en andere partners. Zo ontstaat een boeiende en leerrijke context integreerbaar in het dagdagelijkse onderwijs wat onze kinderen nodig hebben en verdienen voor een stabiele en gezonde toekomst in onze provincie Limburg“* aldus Bart Alofs.

Het afgelopen schooljaar is er na de pandemie samen met alle coördinatoren hard gewerkt om STEAM Limburg een vliegende start te geven en uit te bouwen tot een krachtig en zichtbaar netwerk. In Limburg wordt al jaren flink geïnvesteerd in thematieken zoals; wetenschap, technologie en techniek. Zowel door de Provincie Limburg, het onderwijs en het bedrijfsleven. Het unieke van STEAM Limburg is dat het programma niet alleen regionaal maar ook provinciaal actief is. Waarbij alle schoolbesturen binnen het primair onderwijs zijn aangesloten.

Het onderwijs wacht de komende jaren een aantal boeiende uitdagingen waarin thematieken zoals digitale geletterdheid, burgerschap en personeelstekorten een voorname rol van betekenis gaan spelen. Bijna iedere school stelt zich de vraag of de huidige vorm van onderwijs wel wenselijk is voor deze uitdagingen van de toekomst. Het netwerk STEAM Limburg wil scholen graag in kennis en kunde, maar ook in het bieden van een duurzame infrastructuur ondersteunen bij deze zoektocht om de nieuwsgierigheid van nu om te zetten in de ontdekking van morgen.

Ook meedoen? Neem dan even contact op en we plannen iets in.



## Agenda

Sluit volgend schooljaar aan bij ons Steam Café voor een inspirerend uur over een STEAM onderwerp. Of kom naar de kennisdeling om meer te weten te komen over onderzoekend leren en de samenhang hiervan met STEAM onderwijs.

**Woensdag 9 november • STEAM Café**

**Woensdag 15 februari • STEAM café**

**Woensdag 29 maart • Kennisdeling**

## Donderdag 11 mei • STEAM café

Op onze website staat een impressie van ons laatste STEAM café over [Ethisch hacken](#).